



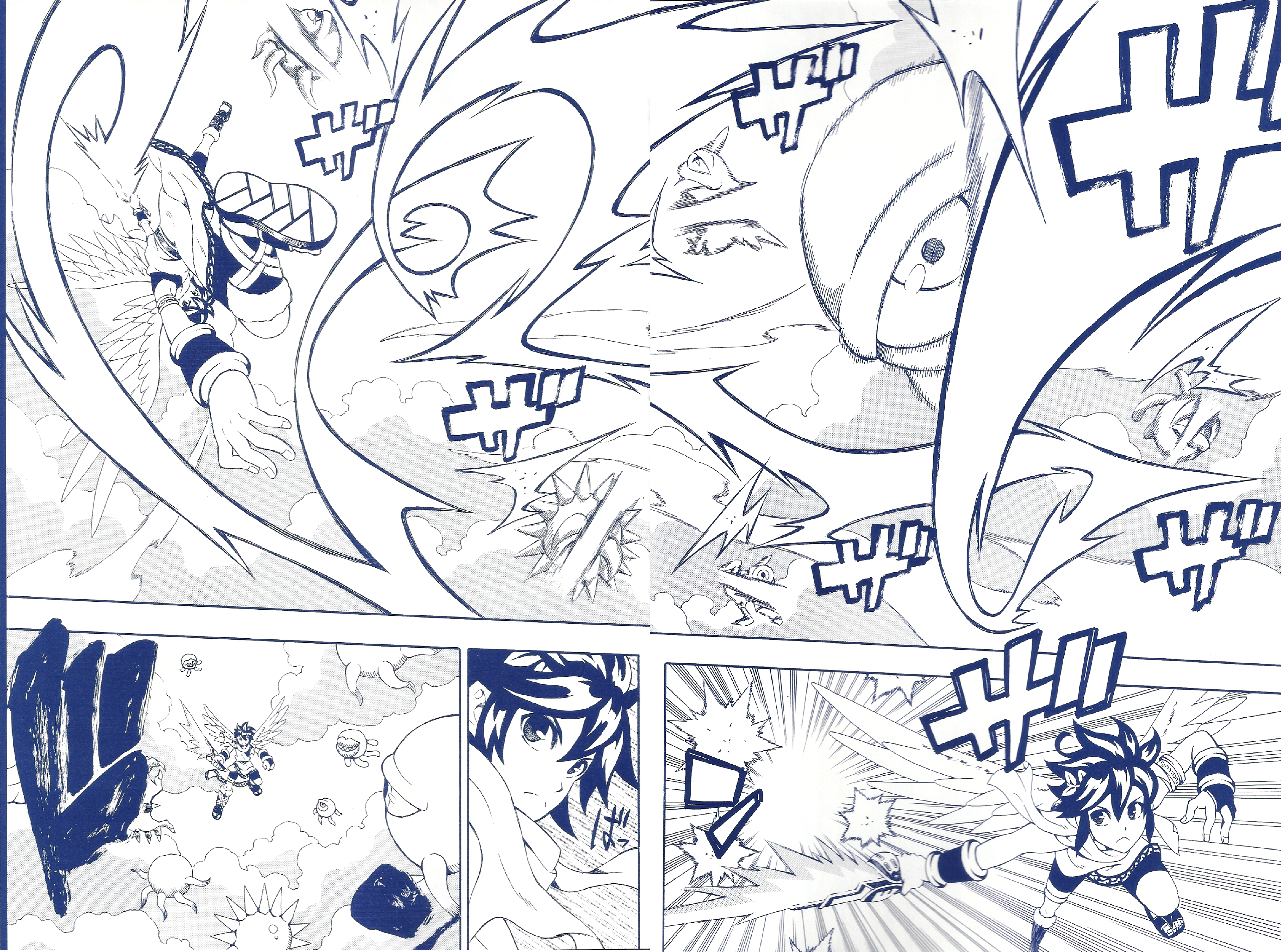
ページの端で役立つネタをお届け!

天使の戦闘術&女神のうんちく…

ゲームの合間に表示されるお役立ち情報を、ピットたちが紹介だ!

天使の戦闘術

ボクの神器の弾には、相殺レベルっていうのが決まっています！相殺レベルが高い弾は、レベルの低い弾に打ち勝ちますよ！



女神のうんちく

「みんなで」モードの対戦後のごほうびは、より大勢のプレイヤーが参加した方が出やすくなります。友だちって大事ですね…。

天使の戦闘術

弾どうしがぶつかり合って打ち消した時、打ち勝った弾も耐久力が下がります。耐久力がなくなると、弾が消えちゃうんですっ！



女神のうんちく

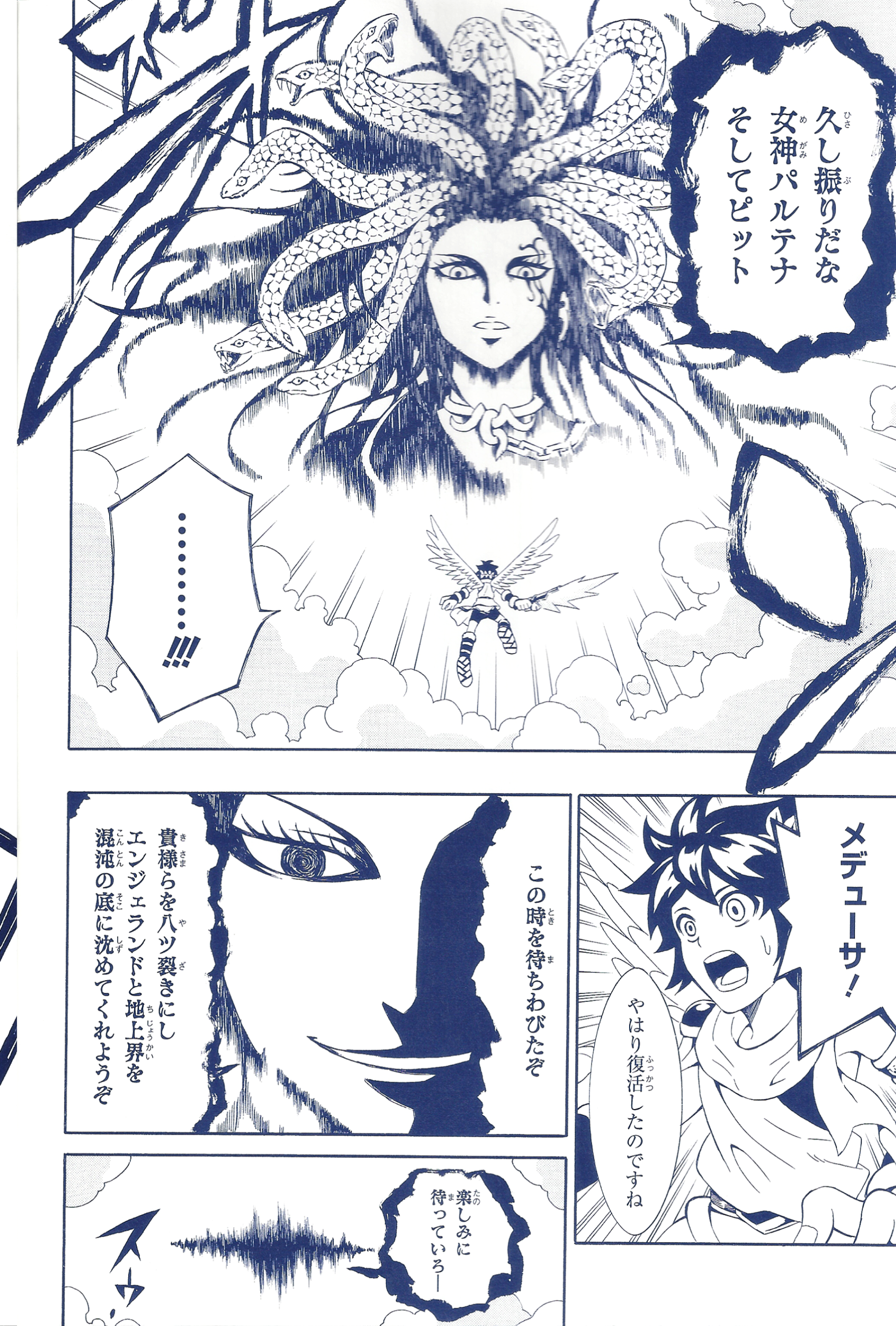
近距離では弾が大きく、遠距離では弾が小さくなるなど、飛距離が変わると大きさも変わる弾があります。戦いに役立ててくださいね。



★この作品はフィクションです。実在の人物、団体・事件などには、いっさい関係ありません。

天使の戦闘術

ほとんどの弾は誘導して敵を追いかけるのは、知ってますよね!? 基本的には、ダッシュ射撃の方がよく曲がって誘導します!



女神のうんちく…

神器の基本その1! 撃剣、射爪、破掌、豪腕は、遠くの敵に攻撃した時に、弾の威力が下がることが多いです。近距離向きですね。



天使の戦闘術

ダッシュ射撃の使い分けは、できる天使の基本！　前ダッシュ射撃は威力がバツグンに高く、飛距離も長いものが多いんです！



女神のうんちく

神器の基本その2！　狙杖、神弓、巨塔、衛星は、遠くの敵に攻撃した時に弾の威力が上がることが多く、遠距離で有効です。



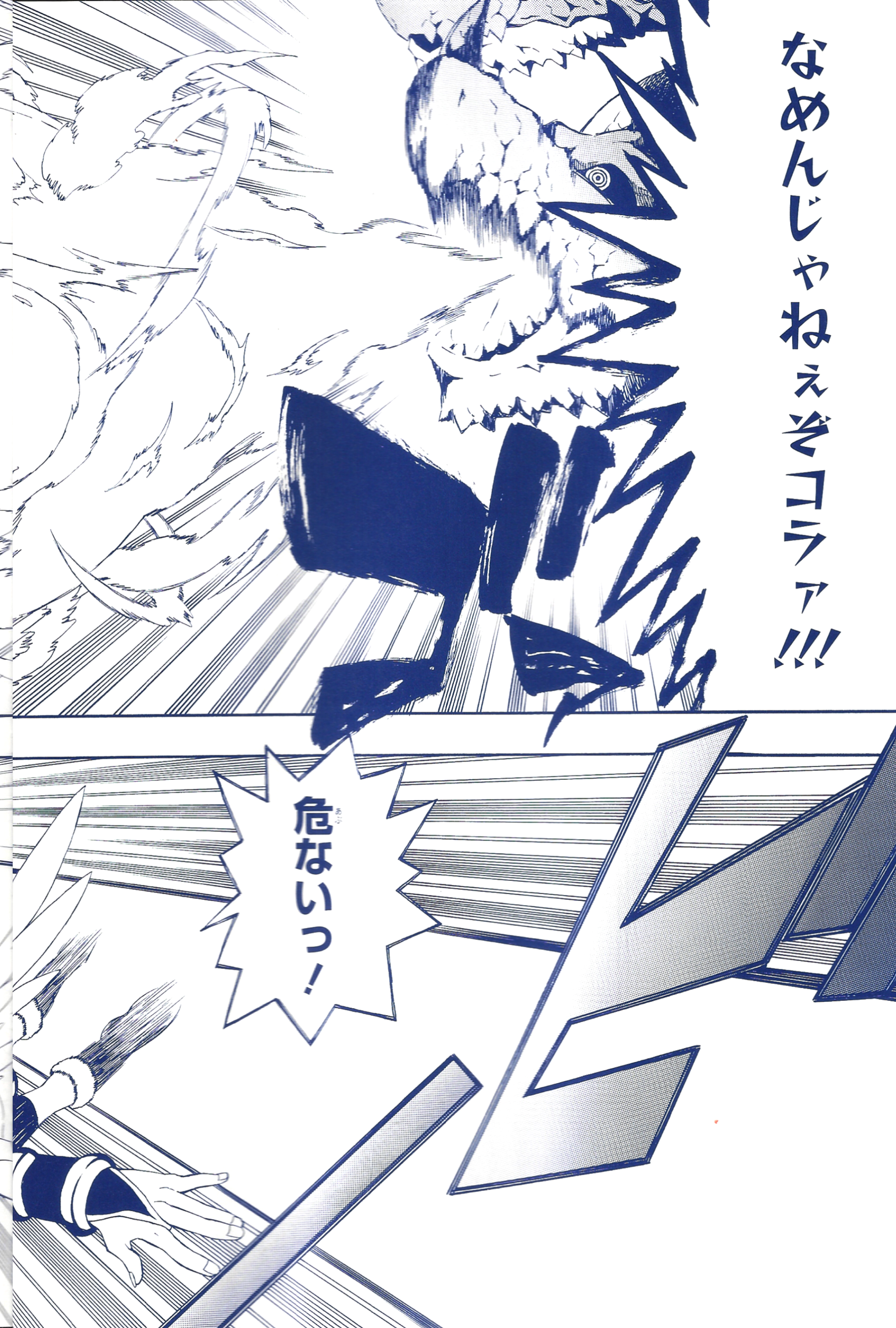
ダッシュ射撃の使い分けは、できる天使の常識！ 横ダッシュ射撃は、敵の攻撃を避けながら撃てます。けん制にオススメ！

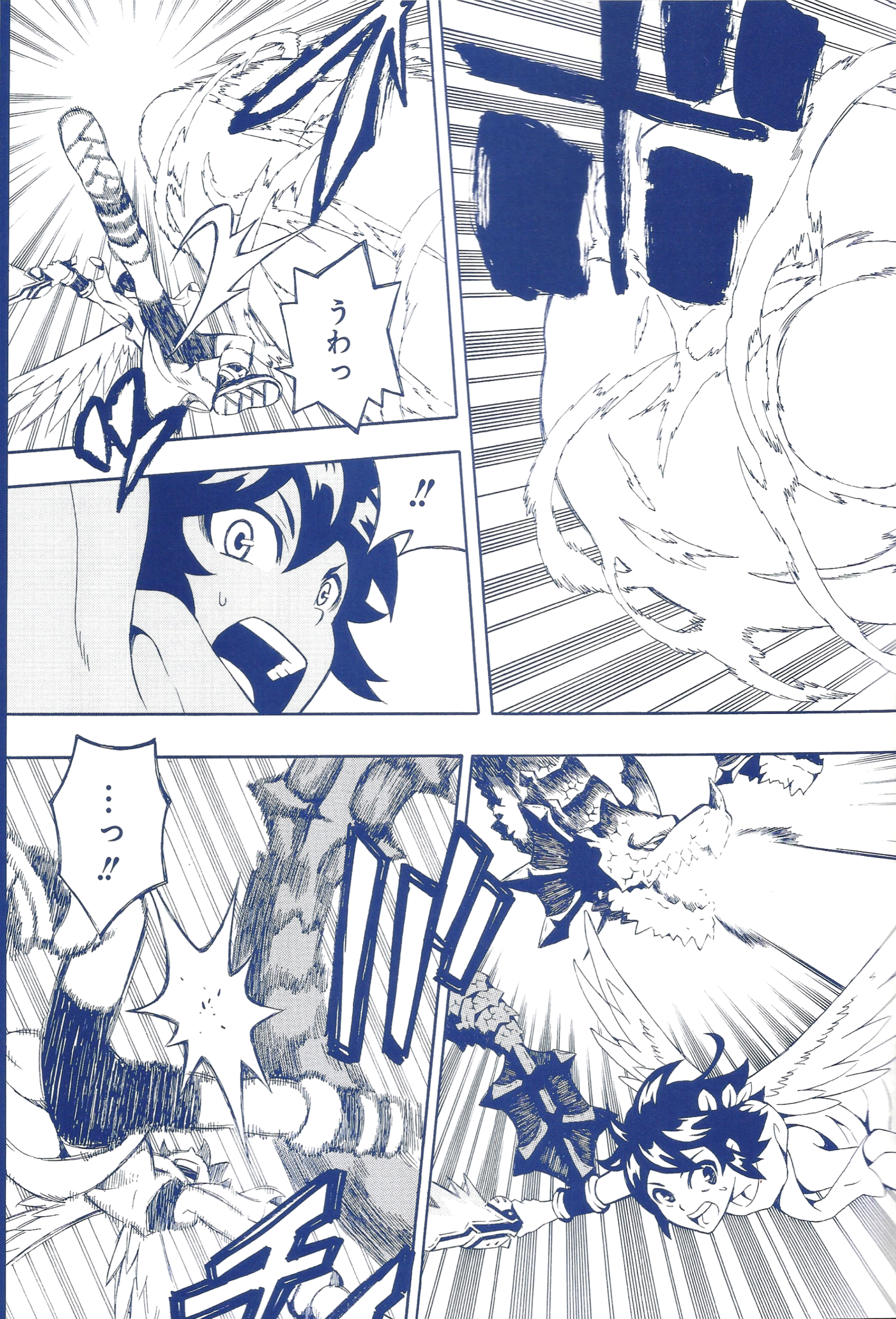


弾の誘導性には、残念ながら角度に限界があります。急に角度を変えても、弾によってはすぐに曲がらなくなることもありますよ。

天使の戦闘術

ダッシュ射撃の使い分けは、できる天使のマナー！ 後ろダッシュ射撃は特殊な弾！ 盾や、すごく山なりに飛ぶものもあります！



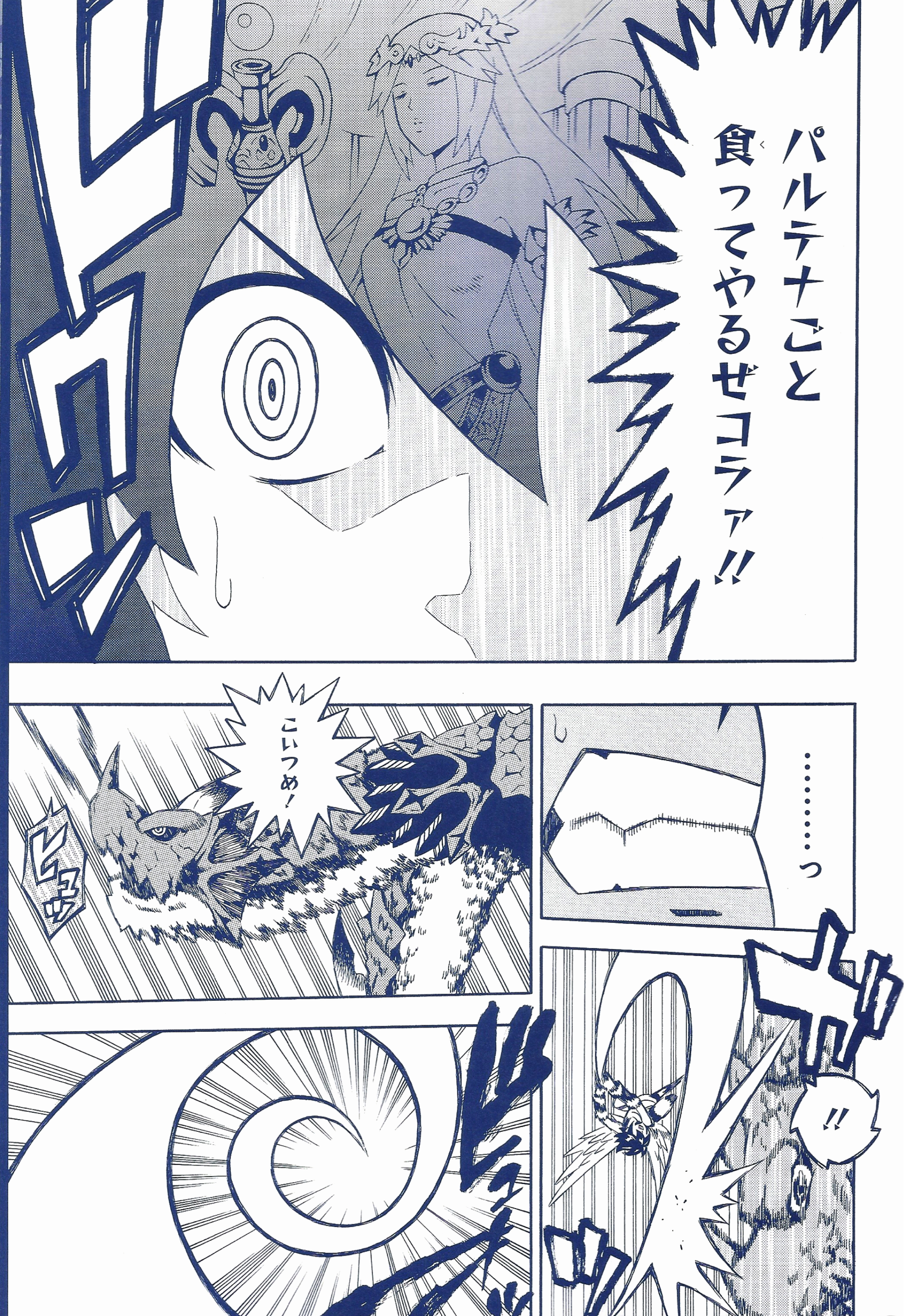


女神のうんちく

連射にもいろいろあります。弾がバラける連射は、ダメージが集中しづらいですが、広い範囲に命中します。ザコ敵にオススメですね。

横ダッシュ連射使ってますか!? 扇状に発射するものは、拡散するので避けにくいです。ぜ〜んぶまとめて当てると、超強力ですよ!





ピットは不器用な天使…。連射しながら歩くと、速度が少し遅くなりますよ。神器によっては下がらないものもあるらしいですが。

天使の戦闘術

攻撃ボタンを連打連打連打！　打撃がコンボになって連続ヒットしますよ！　巨塔は2回、射爪は5回攻撃したらフィニッシュです！



女神の…うんちく

射爪は使っていますか？　打撃を連続で5回できるうえ、最後の一撃がとっても強力です。…わたしも使ってみようかしら？



天使の戦闘術

弾と同じで、打撃もぶつかり合うと相殺しますよ。自分と相手が装備している神器の重さなどで、後ずさる距離が決まるんです！



女神の…うんちく

ピットが大好きな温泉は、耐久力の回復やナス化などの悪い効果を治します。ずっと浸かってると、そのうち効かなくなっちゃいますが。

天使の戦闘術

打撃を出した時、相手を勝手に追いかけて攻撃することありますよね？ その間に敵の攻撃を受けても、ひるまないで動けます！





前編おわり 後編はP121へ！

女神のうんちく

スペシャルアタックをもっと使いたい…と思ったそこのあなた！ 滑空やローリングで敵弾にかすると、ゲージが少したまりますよ。

女神の耳よりコラム ②

マンガ『新・光神話 パルテナの鏡』とは？





Vジャンプ2012年 4月特大号＆5月特大号に掲載！



本書に掲載されているマンガは特別描き下ろし!! Vジャンプでも2号にわたって掲載されたぞ。『パルテナ』の世界を知る上で重要な作品だ!!

マンガの作者は
木下聡志先生!!

作者はVジャンプで連載されていた『バトルスピリッツ ブレイヴX』や、ジャンプSQ『葛本さんちの四兄弟』でおなじみの木下先生。ゲームを元に、独自の『パルテナ』世界を描いてくれたぞ！

JC『バトルスピリッツ ブレイヴX』もチェック！



全1巻
定価500円
(税込)

3Dアニメでも『パルテナ』の世界が楽しめる！

ゲームの世界観を元にした、3つの短編アニメが制作されているぞ。それぞれ別の主人公による物語が描かれる。

シャフト制作



↑光の女神、パルテナがストーリーの中心となった作品だ。パルテナに訪れた、驚きの大事件が語られる！

STUDIO4°C制作



↑冥府の女王、メデューサが主人公に。25年前の戦いから現代へと続く、因縁の物語が明かされる…！

PRODUCTION I.G制作



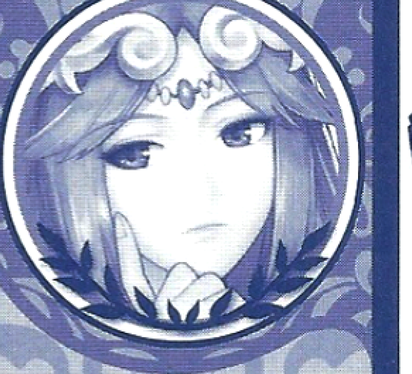
↑主人公は天使ピット。ゲームでは7章に登場する強敵、魔神タナトスとの戦いを描く3DCGアクション。

これらはニンテンドー3DSダウンロードソフト『ニンテンドービデオ』で配信されるぞ!!

※期間により、見られない場合があります。



女神のうんちく



空中戦で床にぶつかるような場所の中には、走れるところがあります。あのおしゃべりなヒュードラーの背中で、試してみてください。

天使の戦闘術

走っている時のスーパーテクニック！ スライドパッドを自分の背中側に倒して攻撃ボタンを押すと、その場でダッシュ打撃だ！



女神のうんちく

空中戦で、まとまって隊を組んでいる敵を全て倒すと、全滅ボーナスがもらえます。たくさん稼いで、いっぱいささげてくださいねっ。



天使の戦闘術

バトルの基本中の基本、回避！　ダッシュし始めた時がイチバン回避判定が大きいので、敵の攻撃はギリギリまで引きつけよう！



女神のうんちく

空中戦と地上戦では、弾の性能が異なります。空中戦では、威力がパワーアップしていますよ。…わたしの奇跡のおかげでしょうか？



★この作品はフィクションです。実在の人物、団体・事件などには、いっさい関係ありません。

天使の戦闘術



回避を使いつづけると、敵の攻撃を避けにくくなっていきます…！ いいかげんに回避していると、大ピンチになっちゃうかも!?

女神のうんちく



地上では、神器ごとに得意な攻撃距離がありましたね。実は、空中戦では距離によって攻撃力は変わらないのです。知っていました？

天使の戦闘術

前に回避すると、敵の弾に触れる時間が短く！　横に回避すると、身を大きくかわせる！　安全に回避するための大事なコツです！





女神のうんちく

空中戦の方が、地上戦よりも多くの敵を倒すチャンスがあります。…が、その分報酬は少なくなっていきます。世の中甘くないですね。

天使の戦闘術

回避は最大の攻撃なり!? 回避に成功すると、ため射撃が少しだけチャージされます。攻撃を避けながら、反撃チャンスをねらおう!





女神のうんちく…

「みんなで」では、勝っても負けてもごほうびを得る機会はあります。ただし、動いていないプレイヤーはもうけが少ないですよ。



天使の戦闘術

敵にドーンと吹っ飛ばされた時って、惨め…。でも、地面の近くで攻撃ボタンを押せば、吹っ飛ばされても受け身ができます!

女神のうんちく

天使は、ファイターよりも攻撃力や耐久力、運動性能が高いです。「天使の降臨」で戦う時は、苦戦しちゃうかもしれませんね。

天使の戦闘術

その場起きあがり、起きあがり攻撃、起きあがり回避…。倒れてから起きあがる時にも、いろんな行動がとれますよ！





女神のうんちく

より多くの人と対戦した方が、ごほうびが良くなります。ハートもたくさんもらえますし、貴重な神器が手に入りやすくなりますよ。

天使の戦闘術

起きあがる時に、少しだけ無敵時間があるんです。その長さは、起きあがり方によって変わってきますよ！



女神のうんちく

『バトルロイヤル』のファイターの色、あれって3DSに登録したMiiの色で決まっているんです。たまに色を変えるのもいいですね。



天使の戦闘術

吹っ飛ばされてる時と、ダウンしている時。どっちも大ピンチですけど、受けるダメージは通常よりも少なくなります！

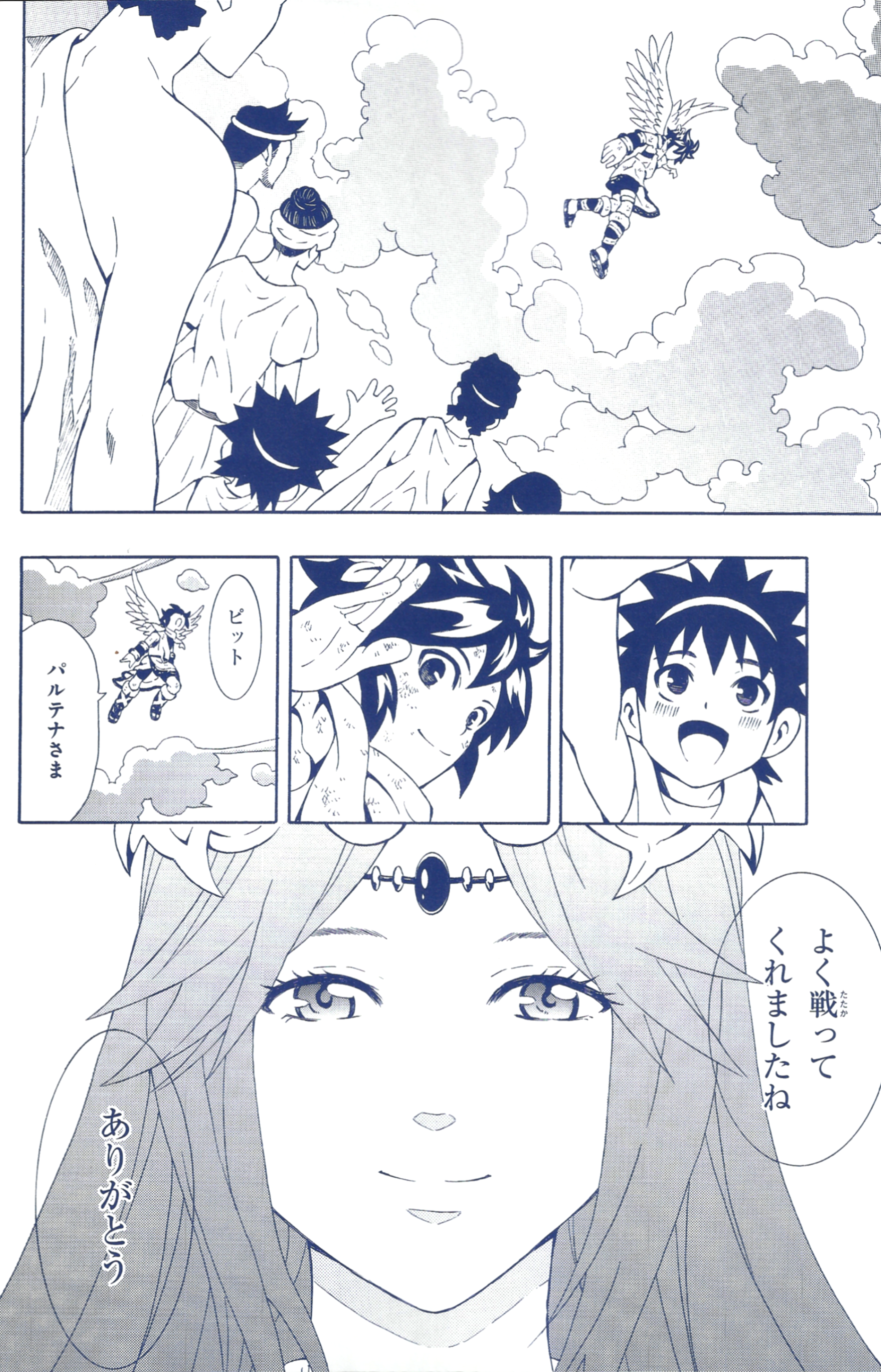


女神のうんちく

『バトルロイヤル』でファイターの色がほかの参加者とかぶった時、別の色が自動で設定されます。かぶらないように祈りましょう…。

天使の戦闘術

空中コンボ、できたらカッコイイですよね。ダッシュ打撃で敵を打ちあげて、すぐに前ダッシュ射撃するとかでねらえるかも…!!



女神のうんちく

宝箱に無闇に近寄ると、痛い目に合うことが…。宝箱に化けているミミッ子や、罠がしかけられたパンドーラの箱に気をつけなさい。



特別収録マンガ
『新・光神話 パルテナの鏡』…おわり